**Техническая документация**

Данное приложение, в котором формируется и визуализируется заданный трехмерный объект (буква "К").

Приложение разработано с помощью кроссплатформенной IDE — Qt Creator (версия: 5.15.2). Адаптировано для ОС Windows.

Приложение использует стандартные библиотеки Qt: QtWidgets. Документация по данной среде разработки и ее библиотекам доступна на ее [веб-сайте](https://doc.qt.io).

Визуализация и преобразования трехмерного объекта реализованы при помощи библиотек OpenGL. Документация по данному ПО доступно на его [веб-сайте](https://www.opengl.org).

Базовый класс приложения — Letter. Его функционал:

* Визуализация трехмерного объекта
* Визуализация осей координат
* Построение трех ортографических проекций трехмерного объекта
* Реализация трехмерных преобразований заданного объекта

Функционал класса MainWindow — обработка действий и данных пользователя, предоставление информации о взаимодействии с виджетом OpenGL